

# Conversion

## LES CRÉATURES : AD&D → SHADOWDARK

### 1. Classe d'Armure (CA)

- Si la CA est "descendante" (comme en AD&D : 10 → -10), utilisez ce calcul rapide :  
→ **CA Shadowdark = 20 - CA AD&D**
  - *Exemple : CA 5 en AD&D → 20 - 5 = CA 15 en Shadowdark.*
- 

### 2. Points de Vie (PV)

- Prendre les **Dés de Vie (DV)** d'AD&D (ex : 6 DV) → utilisez le même chiffre en DV Shadowdark.
  - Lancez **1d8 par DV** pour générer les PV (standard Shadowdark).
  - **Si la créature était "élite"** (Boss, Seigneur, etc.) → Ajoutez +2 PV par DV.
- 

### 3. Attaques

- Si la créature a plusieurs attaques, **limite à 2 maximum** (autrement c'est trop mortel pour Shadowdark).

- **Jet d'attaque = Bonus égal à DV/2**, arrondir au supérieur.
  - *Exemple : une créature de 5 DV attaque à +3.*
- 

### 4. Dégâts

- Utilisez les dés indiqués en AD&D si précisés (épée = 1d8, morsure = 2d6...), sinon :
    - Petite créature : **1d6**
    - Moyenne créature : **1d8**
    - Grande créature ou Monstrueuse : **2d6 ou 2d8**
  - **Si attaque spéciale** (feu, poison, etc.) → infligez un malus supplémentaire (-2 aux jets, brûlures continues, etc.)
- 

### 5. Pouvoirs Spéciaux

- Gardez-les **simples et brutaux**.
- **1 Pouvoir majeur** (ex: drain de niveaux, paralysie) → exigez un test de caractéristique immédiat (ND fixé par le MJ, en général 12, 15 ou 18 selon la difficulté).

# LES PNJS : AD&D → SHADOWDARK

## 1. Caractéristiques, Déplacement & Alignement

- Attribuez les bonus/malus Shadowdark aux Caractéristiques AD&D et n'affichez que ces derniers.
  - ⚠ Toutes caractéristiques entre **18-24** AD&D deviennent **18+** Shadowdark avec un bonus de +4 max.
- Le Déplacement devient : Intermédiaire ou long
- Alignement :
  - LB/LN/LM = L
  - NB/N/NM = N
  - CB/CN/CM = C
- *Exemple : DP Intermédiaire, F +2, D +2, C +0, I +0, S +1, Ch +1, AL C.*

## 2. Classe d'Armure (CA)

- Calcul identique à celui des créatures.

## 3. Points de Vie (PV)

- Prendre la somme des **Niveaux de classe** d'AD&D (ex : Guerrier 9 / Voleur 3) → utilisez la somme en DV Shadowdark.
- Lancez **1d8 par DV + bonus/malus de CONSTITUTION** pour générer les PV (standard Shadowdark)

- Si c'est un PNJ "élite" (Boss, Seigneur, etc.) → Ajoutez +2 PV par DV.

## 4. Attaques

- Si le PNJ a plusieurs attaques, **limite à 2 maximum** (autrement c'est trop mortel pour Shadowdark).
- **Jet d'attaque = Bonus égal à DV/2** (arrondir au supérieur) + **Bonus/malus de FORCE**.
- *Exemple : une PNJ de 5 DV avec F 14 = attaque à 5 (+3+2).*

## 5. Dégâts

- Utilisez les dés indiqués en AD&D si précisés (épée = 1d8, morsure = 2d6...) et ajoutez le **Bonus/malus de Force**, sinon :
  - Petite taille : **1d6+FOR**
  - Taille moyenne : **1d8+FOR**
  - Grande taille : **2d6+FOR** ou **2d8+FOR**
- **Si attaque spéciale** (feu, poison, etc.) → infligez un malus supplémentaire (-2 aux jets, brûlures continues, etc.)

## 6. Pouvoirs Spéciaux

- Calcul identique à celui des créatures.